변수 스윕을 활용한 동작점 분석

소개

회로 개발을 위해 동작점 또는 회로 기능상 다른 중요한 영 역에 대한 면밀한 분석이 필요할 때가 있습니다. 이는 단면 플롯에서 수행할 수 있습니다. SmartView의 Cross Section Marker는 스윕 변수가 출력에 어떤 영향을 미치는 지 분석합니다. 스윕은 전압원 또는 전류원, 소자 파라미 터, 온도 및 파라미터 구문의 변수를 활용하여 AC, DC, 과 도 시뮬레이션에서 실행할 수 있습니다.

SmartSpice에서의 설정

단면 플롯을 생성하기 위한 스윕 시뮬레이션은 스윕 구문 인 .ST 또는 .PARAM 구문 또는 중첩된 .DC 스윕을 활용 합니다. 예를 들어 .DC vds 0 5 0.5 vgs 1 5 1 구문에 서 .DC 구문은 V_{DS}를 0V에서 5V로 0.5V 간격으로 변경한 다음, V_{GS}를 1V에서 5V로 1V 간격으로 반복한다는 의미입 니다. 그림 1은 하나의 MOSFET에 대한 I_D-V_{GS} 특성 분석 을 나타냅니다. 다른 예를 봅시다.

AC DEC 20 10 1000MEG SWEEP TEMP -60 120 20

회로의 .AC 스윕은 10Hz ~ 100MEG의 스윕에서 decade 당 20개 포인트에서 수십 decade 동안 스윕합니다. 이 AC 스윕은 -60℃ ~ 120℃의 온도에서 20℃ 간격으로 9회 실 행됩니다. 그림 2는 소형 버퍼의 AC 응답을 나타냅니다. SmartView에서 출력 대 스윕 데이터 그래프를 확인하려면, SmartSpice에서 정확한 형태로 데이터를 생성해야 합니다. 즉, 서로 다른 스윕에서 모든 데이터를 포함하는 하나의 실 벡터를 의미합니다. 일부 시뮬레이션은 이를 자동으로 수행 하지만, 다른 경우 약간의 제어 코드가 필요합니다. 이 코드 는 SmartSpice에 모든 시뮬레이션 데이터를 함께 연결할 것을 지시합니다. 제어 코드는 아래와 같습니다.

.control

set flattened_sweep=true

set parametric_data_in_raw=true

.endc

flattened_sweep=true 는 저장된 시뮬레이션 결과의 형태 를 변경하여 하나의 긴 벡터로 만듭니다. 두 번째는 parametric_data_in_raw=true 입니다. 이를 true로 설정 하면 일반적으로 수행되지 않는 파라미터 분석 데이터 (ST, MODIF, SWEEP 2차, 중첩)를 저장할 수 있습니다.







SILVACO



그림 3. Cross Section Marker 윈도우

이러한 명령어는 SmartSpice GUI의 명령줄에서 입력할 수 도 있습니다. 이는 온도 및 파라미터와 같은 스윕에 필요하 지만, 중첩된 DC 스윕 구문에는 필요하지 않습니다. 회로 설정 및 시뮬레이션 데이터에서 벡터를 사용하여 출력 데이 터와 스윕 변수 데이터를 모두 SmartView로 전달합니다.

SmartView로 이동

SmartView에서 데이터 브라우저를 사용하여 출력 데이터 를 플로팅합니다. Object 풀다운 메뉴의 Cross section 또 는 Cross section marker 버튼을 사용합니다. 커서를 날짜 에 놓고 클릭합니다. 그림 3의 윈도우가 표시됩니다. 여기 서, 원하는 데이터를 선택하고 Z축 항목에 스윕 파라미터 벡터를 입력합니다. 마커 위치가 맞는지 확인합니다.



그림 5. 10MHz에서 버퍼의 온도 대 이득

calculate 버튼을 클릭합니다. 그러면, 새로운 플롯을 통해 값의 변경에 따라 출력 데이터가 어떤 영향을 받았는지 알 수 있습니다. Cross Section Marker를 클릭하여 드래그합 니다. SmartView는 자동으로 플롯을 업데이트합니다. 그 림 4는 첫 번째 예에서 3V일 때의 단면을 나타내며, 전압 V_{GS}가 증가함에 따라 드레인 전류가 증가함을 보여줍니다. 그림 5는 10MHz에서 AC 스윕의 단면을 나타내며, 온도가 증가함에 따라 진폭이 감소함을 보여줍니다.

결론

결론적으로, Cross Section Marker는 회로 분석에 유용한 도구가 될 수 있습니다. 플롯을 통해 설계자는 스윕 데이터 가 어떻게 변경되는지 한눈에 파악할 수 있습니다.

